

Le Tyran du désert

FEUILLE D'AVENTURE

DISCIPLINES KAI

NOTES

1
2
3
4
5

DISCIPLINES KAI SUPPLÉMENTAIRES

6
6 ^e Discipline : si vous avez accompli avec succès une mission.
7
7 ^e Discipline : si vous avez déjà accompli avec succès deux missions.
8
8 ^e Discipline : si vous avez déjà accompli avec succès trois missions.
9
9 ^e Discipline : si vous avez déjà accompli avec succès quatre missions.

SAC A DOS (8 objets max.)	REPAS
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

Peuvent être échangés, sauf pendant un combat.

P.H. = POINTS D'HABILETÉ

P.E. = POINTS D'ENDURANCE

(Objets Spéciaux indiqués deux pages plus loin)

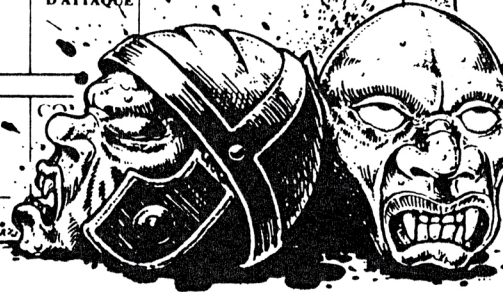
HABILETÉ

ENDURANCE

Ne peut jamais dépasser votre total de départ. (0 = mort)

DÉTAIL DES COMBATS

ENDURANCE		ENDURANCE
LOUP SOLITAIRE	QUOTIENT D'ATTAQUE	ENNEMI



OBJETS SPÉCIAUX ET LISTE DES ARMES

DESCRIPTION	EFFETS

ARMES (2 armes maximum)

1
2
Combat livré avec une Arme et la Maîtrise de cette arme : + 2 P.H. Combat livré sans Arme : — 4 P.H.