

Les Maîtres des ténèbres

FEUILLE D'AVENTURE

DISCIPLINES KAI

NOTES

1
2
3
4
5

ARMES (2 armes maximum)

1
2
Combat livré avec une arme et la Maîtrise de cette arme : + 2 P.H. Combat livré sans arme : - 4 P.H.

SAC À DOS (8 objets maximum, repas compris)

OBJETS	REPAS
Vous pouvez abandonner ou échanger l'un ou l'autre de ces objets, sauf pendant un combat.	- 3 P.E. si vous n'avez pas de repas lorsqu'il vous faut manger.

OBJETS SPÉCIAUX	BOURSE (50 Pièces d'Or maximum)

P.H. = POINTS D'HABILETÉ

P.E. : POINTS D'ENDURANCE

HABILETÉ

ENDURANCE

Ne peut jamais dépasser votre total de départ. (0 = mort)

DÉTAIL DES COMBATS

ENDURANCE	QUOTIENT D'ATTAQUE	ENDURANCE
LOUP SOLITAIRE	ENNEMI	ENNEMI

